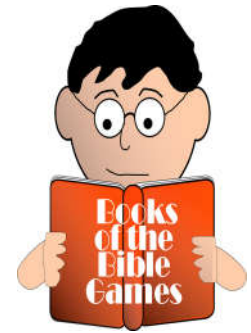


5 Great Games to Teach Your Kids the Books of the Bible

Article Source: http://EzineArticles.com/?expert=Kathy_Vincent



To Play:

You will need to make a set of "Bible Book Cards". You can easily do this on your computer with some colorful graphics or you can simply print the names of all the books of the Bible on some index cards. Some of the games use points. So, on the backs of the cards, in random order, you will want to print point values of 100 to 500. Kids REALLY like earning points for their teams. Finally, I suggest you laminate all the cards for long-term use.

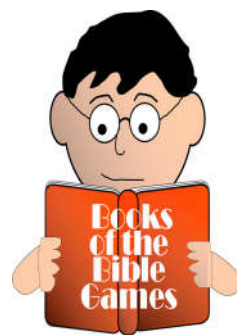
5 Great Games

1. OT/NT Sort - Simply get 2 boxes and label one "Old Testament" and the other "New Testament". Grab 10 or so of the Bible Book Cards and set a timer to 30 seconds. When you say, "Go", give a child the opportunity to correctly sort the cards in their appropriate boxes. For every one he got correct, tally up the points for his team. As the children learn their books better, you will be able to give them more cards to sort.
2. Order Up! - Grab a clothesline and some clothespins. Give a child a set of Bible Book Cards that you would like him to put in order. You might want to limit it to 5 cards to begin with until he gets to know the Bible. For this game the points are tallied only on the cards that were placed out of order. The team with the least points wins. You might consider setting a time limit on this game as well.
3. Grab and Find - Grab a bucket and put in some Bible Book Cards. Have a child come up and pull out a card. Give him 15 seconds to find the book in the Bible. If he is successful, he gets the points on the card for his team.
4. Name a Character - This is played the same as #3 above, but instead of finding the book in the Bible, the child must say one main character that is in the book that he chose.
5. Guess the Book - Lay out 5 Bible Book Cards on a table. Read a Bible verse from one of the books and give a child the chance to guess which book on the table it comes from. Reward the points on the back of the card if the guess was correct. Keep reading verses for the other cards until there are 2 left. Lay out more cards to make it harder.

If points are involved in a game, I usually have a child from the class come forward and be my scorekeeper. Have fun!

5 grandes juegos para enseñar a sus hijos los libros de la Biblia

Por [Kathy Vicente](#) | Enviado el 03 de agosto 2009



Creo que uno de los principales objetivos de todos los maestros de la Escuela Dominical debe ser es que su clase conoce todos los libros de la Biblia de memoria. Si queremos que nuestros hijos crezcan siendo estudiosos de la Palabra de Dios, lo que necesitan saber donde cada libro es y tener una idea de sus personajes principales. Aquí hay 5 juegos divertidos que puedes jugar para que sus hijos en el camino de conocer mejor el libro más grande de todos los tiempos.

Jugar:

Usted tendrá que hacer una serie de "tarjetas de libro de la Biblia". Usted puede hacer esto en su ordenador con unos gráficos coloridos o simplemente puede imprimir los nombres de todos los libros de la Biblia en algunas tarjetas de índice. Algunos de los juegos utilizan puntos. Así, en el dorso de las cartas, en orden aleatorio, tendrá que imprimir los valores de punto de 100 a 500. Los niños realmente como ganar puntos para sus equipos. Por último, le sugiero laminas todas las cartas para el uso a largo plazo.

5 Grandes Juegos

1. OT / NT Ordenar - simplemente obtener 2 cajas y la etiqueta de un "Antiguo Testamento" y el otro "Nuevo Testamento". Coge 10 más o menos de las tarjetas de libro de la Biblia y establecer un temporizador de 30 segundos. Cuando dices: "Ve", dar a un niño la oportunidad de clasificar correctamente las tarjetas en sus casillas correspondientes. Porque todo aquel que consiguió correcta, Tally los puntos para su equipo. A medida que los niños aprenden sus libros mejor, usted será capaz de darles más cartas para clasificar.

2. Ordenar Ascendente - Agarra un tendedero y algunas pinzas de la ropa. Dale a un niño un conjunto de Biblia Tarjetas libro que le gustaría que él puso en orden. Es posible que desee limitar a 5 cartas para empezar hasta que se llega a conocer la Biblia. Para este juego los puntos se cuentan sólo en las tarjetas que fueron colocados fuera de orden. El equipo con menos puntos gana. Usted podría considerar el establecimiento de un límite de tiempo en este juego también.

3. Agarrar y encontrar - Coge un cubo y poner en un cierto Tarjetas libro de la Biblia. Pida a un niño llegar y sacar una tarjeta. Déle 15 segundos para encontrar el libro de la Biblia. Si tiene éxito, se pone los puntos sobre la tarjeta para su equipo.

4. Nombre de un personaje - Este se juega lo mismo que # 3, pero en lugar de encontrar el libro de la Biblia, el niño debe decir un personaje principal que está en el libro que él eligió.

5. Adivina el libro - Coloque 5 Biblia Tarjetas libro sobre una mesa. Lea un versículo bíblico de uno de los libros y dar a un niño la oportunidad de adivinar qué libro sobre la mesa viene. Recompensa los puntos en la parte posterior de la tarjeta si la conjetura era correcta. Sigue leyendo versos de las otras cartas hasta que haya 2 izquierda. Coloque más cartas para hacer más difícil.